1. Твоё задание - описать Утконоса Перри и Огурчика Рика с помощью классов. Подумай, какие поля и методы могут помочь тебе в этой задаче (например, Перри может выяснять, преступник заданный человек или нет, а Рик может считать, сколько крыс он победил) и как с помощью механизма наследования, ты можешь упростить её себе. Реализуй минимум 2 класса и используй наследование (минимум для одного класса). Объект каждого класса как минимум должен содержать информацию об имени персонажа и мультике откуда он. Также создай 1-2 метода для каждого класса. Можешь использовать переопределение, виртуальные и статические методы - всё на твой вкус. Не забудь протестировать работу классов в функции main().
2. Установи Qt Creator по инструкции в методичке. Скринов присылать не надо, мы и так поверим, но без этой программы тебе будет тяжко в этом модуле:)

Критерии оценивания:

* Сделано корректное описание не менее двух классов: 2 балла
* Использован механизм наследования: 2 балла
* Классы протестированы: 1 балл

Итого: 5 баллов